

LE CHIAVI DI ARIANKA PARTE II



ORDINE DI INIZIATIVA DEL PARTY

- I Filwing Shasthincoran (74)
- II Carimba Tarm (72)
- III Abdulha Razim Aman (52)
- IV Durin da Carak Azul (48)
- V Elenoire de Aquiten (47)
- VI Rutger Stark (45)
- VII Ismael von Dejik (41)

Orange Unicorn (45)

Mordek Gloinsson IV (37)

PG in nero, PNG in grigio. Orange e Mordek separati dal party.

Nota: le Iniziative indicate sono valide soltanto per l'ordine di parola, mentre per il combattimento vanno considerate le modifiche per l'arma (per esempio: +20 fioretto, +10 coltello, -10 armi a due mani, -10 armi improvvisate).

