

Cronologia sintetica della campagna

# Le Chiavi di Arianka

a cura del Master Rudi

## INTRODUZIONE.

**25 POSTMISTERICO 2509 C.I.** Orange Unicorn è a Dumbrab, come vice di Gorin Spezzagoblin.

**9 MIETITAIO** Ismael von Dejik e Carimba Tarm giungono a Dumbrab, con Knut Manogrossa.

**11 MIETITAIO** L'esercito imperiale è ai piedi di Dumbrab.

**13 MIETITAIO** L'esercito imperiale attacca Dumbrab. Ismael von Dejik incontra Sigmund Schön. Alexei Stark osserva l'assedio da un boschetto ai piedi delle Montagne Grigie.

**15 MIETITAIO** Orange Unicorn viene catturato dall'esercito imperiale. Dumbrab capitola. Carimba Tarm fugge con Gorin Spezzagoblin nei sotterranei della roccaforte.

**16 MIETITAIO** Knut Manogrossa abbandona Ismael von Dejik e Sigmund Schön.

**21 MIETITAIO** Filwing incontra Has Malane nella foresta di Laurelorn.

**31 MIETITAIO** Orange Unicorn viene liberato da Jimmi Baccabuona.

**8 BIRRAIO** Carimba Tarm torna a Dumbrab. Orange Unicorn torna a Dumbrab. Filwing arriva a Dumbrab, con Has Malane.

**9 BIRRAIO** Ismael von Dejik, Orange Unicorn e Filwing trovano il libro "Le chiavi di Arianka", nella tana di un ippogrifo.

**10 BIRRAIO** Alexei Stark incontra Wolmar Fritzsson. Carimba Tarm tende un tranello a Ismael von Dejik, Orange Unicorn e Filwing, aiutato da Gorin Spezzagoblin. Wolmar Fritzsson prende il libro ad Has Malane. Taalsson recupera il libro e mette in fuga Wolmar Fritzsson. Taalsson istruisce Orange Unicorn, Ismael von Dejik, Carimba Tarm, Alexei Stark e Filwing sulla natura del libro e li invita a dare il via alle ricerche. Nasce la Compagnia delle chiavi.

**18 BIRRAIO** La Compagnia giunge a Suss-Hugel. Wolf Narbe e Edgar Narbe incontrano Odragun e gli altri uomini di Tricki. Eric Grosz e Rutger Stark incontrano Wolmar Fritzsson a Carroburg.

**29 BIRRAIO** La Compagnia giunge a una comunità gnomica sulle Montagne Grigie.

**30 BIRRAIO** La Compagnia incontra Belagol Sfogliabibli. Has Malane scompare in un boschetto ai piedi delle Montagne Grigie.

## PARTE I.

**32 BIRRAIO** La Compagnia è a Ubersreik. Wolf Narbe e Edgar Narbe si uniscono alla Compagnia. Eric Grosz e Rutger Stark si uniscono alla Compagnia.

**2 GELAIO** La Compagnia è a Stimmigen.

**4 GELAIO** La Compagnia è a Dunkelberg.

**5 GELAIO** Gorin Spezzagoblin sparisce da una capanna di strada, senza lasciare traccia.

**6 GELAIO** Filwing Shasthincoran lascia la locanda Caldo focolare, senza lasciare traccia.

**9 GELAIO** La Compagnia giunge a Nuln.

**10 GELAIO** Orange Unicorn viene catturato dalla ronda di Nuln, alla locanda Hellsteel. Durin da Carak Azul giunge a Nuln.

**11 GELAIO** La Compagnia ascolta il testo del libro, aperto da Padre Udo. La Compagnia viene catturata dagli uomini di Wolmar Fritzsson e di Ar-Ulric. Sigmund Schön muore tra le braccia di Ismael von Dejik. Rutger Stark, Alexei Stark, Ismael von Dejik, Wolf Narbe, Edgar Narbe e Eric Grosz vengono liberati e si separano.

**12 GELAIO** Orange Unicorn batte Vladimir Rotazov e ottiene l'estensione dalla Grancontessa Emmanuelle von Liebewitz per lui e per Carimba Tarm.

## PARTE II.

**13 GELAIO** Carimba Tarm incontra Gorin Spezzagoblin.

**29 GELAIO** Ismael von Dejik torna sulle Montagne Grigie e incontra Taalsson.

**10 ULRICHEMBRE** Rutger Stark incontra Wolmar Fritzsson.

**15 ULRICHEMBRE** Durin da Carak Azul viene convocato da Wilhelm von Liebewitz. Orange Unicorn, Alexei Stark, Wolf Narbe e Eric Grosz ricevono ordini da Wilhelm von Liebewitz, per ripartire alla ricerca delle chiavi.

**16 ULRICHEMBRE** Carimba Tarm ascolta le intenzioni di Gorin Spezzagoblin.

**33 ULRICHEMBRE** Orange Unicorn, Durin da Carak Azul, Alexei Stark, Wolf Narbe e Eric Grosz raggiungono Ismael von Dejik sulle Montagne Grigie. Carimba Tarm si unisce alla Compagnia. Rutger Stark si unisce alla Compagnia. La Compagnia decide di cercare la seconda chiave a Carag 8 Picchi. La Compagnia lascia la caverna di Ismael von Dejik.

**SOLSTIZIO D'INVERNO** La Compagnia giunge a Graushaf.

**1 PRESTREGAIO** La Compagnia giunge al presidio Scaccia pelleverde.

**3 PRESTREGAIO** La Compagnia è a Ubersreik, posta sotto assedio dai goblinoidi.

**7 PRESTREGAIO** La Compagnia è a Stimmigen. La Compagnia incontra Odragun. La Compagnia giunge a un campo di addestramento reclute della fanteria d'assalto imperiale.

**8 PRESTREGAIO** La Compagnia incontra Zordos a Steindorf. La Compagnia è a Dunkelberg, colpita da un'epidemia di febbre verde.

**9 PRESTREGAIO** Carimba Tarm utilizza l'anello del gatto Dar Gavoi.

**11 PRESTREGAIO** La Compagnia viene processata a Dunkelberg, ma viene liberata.

**12 PRESTREGAIO** Eric Grosz e Rutger Stark lasciano la Compagnia per dirigersi a Nuln. La Compagnia incontra Igor Kepler. La Compagnia incontra il Cavalier Hermann Paulus von der Ybach.

**16 PRESTREGAIO** La Compagnia è a Wissenburg. La Compagnia incontra Padre Udo. Rutger Stark si unisce alla Compagnia.

**17 PRESTREGAIO** La Compagnia libera Isabelle. La Compagnia incontra Reginald Croft e si imbarca sul Berhümt.

**19 PRESTREGAIO** La Compagnia è a Pfeildorf.

**23 PRESTREGAIO** La Compagnia incontra il vampiro Graf Orlok.

**33 PRESTREGAIO** La Compagnia è a Buchstein. La Compagnia incontra Mordek Gloinsson IV "Lo sventraorchi".

**NOTTE STREGATA 2510 C.I.** La Compagnia incontra i seguaci di Khorne. Wolf Narbe utilizza l'anello del cinghiale Dar Cinub.

**4 POSTREGAIO** La Compagnia è all'imboccatura di Passo Fuoco nero.

**7 POSTREGAIO** La Compagnia giunge alla Rada di Yvreienne. La Compagnia incontra il Duca Osvald Trobepierre. La Compagnia viene catturata dagli eserciti del Marchese Kurt von Manstein, eccetto Ismael von Dejik

**8 POSTREGAIO** La Compagnia viene misteriosamente liberata.

**11 POSTREGAIO** La Compagnia giunge alla Piana di Daladier.

**16 POSTREGAIO** La Compagnia è al punto di confluenza tra i Fiumi Peste e Furia.

**17 POSTREGAIO** La Compagnia è nel Palazzo de Lavignac, sotto assedio da parte degli eserciti del Cavalier Jean Montperr de la Soncrassy. Filwing Shasthincoran si unisce alla Compagnia. Orange Unicorn viene battuto in duello dall'orco Vladimir Rotazov. Igor Kepler lascia il gruppo.

**18 POSTREGAIO** Alexei Stark incontra il Conte Paulus von der Ybach.

**19 POSTREGAIO** La Compagnia giunge nell'Estabiero.

**20 POSTREGAIO** La Compagnia è nei possedimenti di Silvano da Miragliano.

**21 POSTREGAIO** La Compagnia incontra il Consigliere Fabrizio Calcaterra.

**22 POSTREGAIO** Orange Unicorn, Durin da Carak Azul e Alexei Stark si iscrivono al Torneo dei Draghi. Elenoire d'Aquiten si unisce alla Compagnia.

**24 POSTREGAIO** Elenoire d'Aquiten e Filwing Shasthincoran incontrano il Duca Silvano da Miragliano. Wolf Narbe lascia la Compagnia.

**26 POSTREGAIO** Alexei Stark viene ucciso da Aleksandros Metralopulos.

**29 POSTREGAIO** Orange Unicorn batte Durin da Carak Azul nel Torneo dei Draghi.

**30 POSTREGAIO** Orange Unicorn viene battuto dall'orco Vladimir Rotazov nella finale del Torneo dei Draghi. Orange Unicorn e Mordek Gloinsson IV vengono imprigionati e lasciano la Compagnia.

**4 CAMBIODANNO** La Compagnia giunge nella Piana del clan Artiglio di Ferro.

**5 CAMBIODANNO** La Compagnia attraversa il Fiume Sangue ed entra nelle Maletterre.

**7 CAMBIODANNO** La Compagnia assiste ad un terremoto.

**12 CAMBIODANNO** La Compagnia è ai piedi delle Montagne ai Confini del Mondo, sotto Carag 8 Picchi.