

CAMPAGNA “IL NEMICO DENTRO”

CRONOLOGIA SINTETICA

A cura del Master Rudi

CAPITOLO I: ERRORE DI PERSONA.

24 CAMBIODANNO 2512. Gli avventurieri Harbull Pelopiede, Johann “Scalmo” Dassbüt, Mal-mir Giluviel, Olaf Krank, Wanda Weltschmerz e Werner “Piccone” Murrmann si incontrano sulla strada tra Delberz e Altdorf. Sono diretti ad Altdorf per partecipare ad una missione indetta dal Principe della Corona von Tasseninck. Alla locanda “La diligenza”, incontrano il baro bretone Philippe Descartes, la nobile Lady Isolde e uno studente di medicina.

25 CAMBIODANNO. Gli avventurieri prendono una diligenza Ruota Dentata per Altdorf. Durante il viaggio, si imbattono in una banda di mutanti che ha precedentemente teso un’imboscata ad una carrozza. Tra i cadaveri dei viaggiatori, trovano Kastor Lieberung, un sosia di Olaf erede di una fortuna a Bogenhafen. Alla “Locanda dei sette raggi”, Olaf e Werner vengono imprigionati per un tentativo di furto, ma il primo, creduto morto, riesce a fuggire.

26 CAMBIODANNO. Werner viene liberato dai guardastrada. Gli avventurieri giungono ad Altdorf e Olaf nota che alcuni uomini gli rivolgono gesti incomprensibili, prima che un’altra persona risponda loro con un segnale. Incontrano il barcaiolo Josef Quartjin, un amico di Johann, che li invita a bere. A Palazzo von Tasseninck scoprono che la missione è già iniziata e Wanda lascia il gruppo. Alla “Locanda del barcaiolo”, subiscono le angherie di due nobili e di un provocatore. Quartjin offre loro un passaggio per Bogenhafen sulla Berebeli.

27 CAMBIODANNO. Gli avventurieri sentono che uno dei nobili incontrati la sera prima è stato trovato ucciso e che la Ronda li cerca per interrogarli. Lasciano rapidamente Altdorf con Quartjin.

29 CAMBIODANNO. Gli avventurieri giungono a Weissbruck e riconoscono la persona che aveva risposto ai gesti rivolti verso Olaf ad Altdorf. Scoprono che si tratta di un cacciatore di taglie, tale Adolphus Kuftsos. Respingono un attacco notturno organizzato da Kuftsos e lo uccidono, trovandogli addosso una lettera da cui capiscono che Lieberung/Olaf era la sua preda.

CAPITOLO II: OMBRE SU BOGENHAFEN.

EQUINOZIO DI PRIMAVERA – 4 ARAIO. Gli avventurieri, dopo aver capito che l’eredità di Kastor Lieberung è un’invenzione del cacciatore di taglie Adolphus Kuftsos, restano coinvolti in una fitta trama investigativa nella città di Bogenhafen. A seguito di faticose ricerche e di eventi fortuiti, scoprono che il Consigliere Johannes Teugen, Presidente della Corporazione dei mercanti e uomo di grandissimo potere, e il suo misterioso accompagnatore Gideon stanno preparando un rituale magico con l’appoggio di alcuni notabili della città. I membri dell’Ordo Settenario, la società segreta cui fa capo Teugen, pensano che il rituale possa trasformare Bogenhafen nel nuovo centro commerciale e finanziario dell’Impero e sono disposti a fare qualunque cosa pur di arricchirsi, anche a chiudere un occhio di fronte ad un sacrificio umano. Solamente uno di loro, il Consigliere Friedrich Magirius, decide di tirarsi indietro. Consegnata agli avventurieri una lettera proveniente da Grissenwald che dimostra inequivocabilmente la natura malvagia di Teugen, Magirius promette loro di aiutarli a interrompere il rituale, ma viene assassinato dal sempre più inquietante Gideon. Grazie ad un disperato messaggio scritto da Magirius poco prima di morire, gli avventurieri individuano il luogo in cui avverrà il rituale, ma sono braccati dalla Ronda che li crede colpevoli dell’omicidio. Ciò nonostante, raggiungono il Magazzino 13 sulla Ostendamm, dove Teugen e Gideon, che si rivela essere un orribile demone, stanno portando a termine i preparativi del sacrificio. Gli avventurieri assistono al cerimoniale senza muovere un dito.

CAPITOLO III: MORTE SUL REIK.

5 ARAIO. Il rituale è concluso: su Bogenhafen si apre un Cancellone del Caos e la città è distrutta ad opera del Dio Tzeentch. Gli avventurieri fuggono verso Nord e Olaf salva un bambino di nome Paul. Dormono in un campo allestito fuori città. Wolfgang, fratello di Wanda Weltschmerz, si unisce al gruppo. Decidono di dirigersi a Weissbruck, per prendere contatto con Elvira Kleinestun, una farmacista conosciuta alla Shaffenfest di Bogenhafen. Prendono possesso di un battello fluviale, i cui proprietari sono stati uccisi dai mutanti. Renata Hausier si unisce al gruppo.

6 ARAIO. Gli avventurieri notano un movimento di truppe vicino a Castello Grauenburg. Sentono che il Principe della Corona Wolfgang Holswig-Abenauer, erede al trono imperiale, è rinchiuso nel proprio castello, perché toccato dal Caos.

7 ARAIO. Gli avventurieri sentono che il Principe della Corona von Tasseninck è stato ucciso sulle Montagne Grigie.

8 ARAIO. Gli avventurieri giungono a Weissbruck. Olaf viene avvicinato da sconosciuti che gli macchiano la mano di porpora. Scoprono che Elvira Kleinestun è stata rapita e che è rinchiusa in una baracca. Liberano la Kleinestun.

9 ARAIO. La Kleinestun inizia ad addestrare Harbull in farmacia e Malmir nella truffa.

22 ARAIO. Gli avventurieri partono verso Delberz, per incontrare il maestro di Wolfgang, Heironymus Blitzen. Sentono che il Gran Principe von Tasseninck dell'Ostland accusa il Granduca von Krieglitz del Talabecland della morte del figlio.

23 ARAIO. Gli avventurieri vedono Philippe Descartes a Schlafebild. Sentono che l'erede al trono imperiale è rinchiuso, perché ha contratto il mal di tomba.

24 ARAIO. Gli avventurieri giungono ad Altdorf e scoprono che c'è una taglia su Harbull e Johann.

25 ARAIO. Gli avventurieri acquistano un arpionatore e lasciano Altdorf. Sentono che l'erede al trono imperiale è rinchiuso, perché ha contratto la febbre rossa.

27 ARAIO. Gli avventurieri aiutano dei contrabbandieri a portare brandy bretone a Delberz.

28 ARAIO. Gli avventurieri giungono a Delberz e si recano da Blitzen. Il mago li consiglia di cercare Etelka Herzen, l'autrice della lettera consegnata da Magirius a Bogenhafen, nella città di Grissenwald e inizia ad addestrare Wolfgang in magia. Harbull riceve in regalo un anello magico.

3 SIGMARAIO. Olaf riceve in regalo un medaglione di Ranald.

10 SIGMARAIO. Olaf blocca due uomini che lo stanno pedinando e trova una lettera.

16 SIGMARAIO. Gli avventurieri partono verso Grissenwald, per cercare la Herzen. Sentono che l'erede al trono imperiale è rinchiuso, perché i suoi fratelli lo vogliono assassinare.

17 SIGMARAIO. Gli avventurieri vengono attaccati dai pirati di fiume. Sentono che dei cavalieri del Talabecland sono caduti in un'imboscata ai confini dell'Ostland.

19 SIGMARAIO. Gli avventurieri giungono ad Altdorf.

20 SIGMARAIO. Gli avventurieri vedono lo studente di medicina, conosciuto alla locanda "La diligenza", partire in carrozza. Lasciano Altdorf e finiscono nelle secche.

21 SIGMARAIO. Gli avventurieri vengono fermati per una perquisizione alla chiusa prima della biforcazione tra Reik e Teufel. Vedono Castello Reikguard, che pullula di soldati.

22 SIGMARAIO. Gli avventurieri passano accanto a una macchina segnalatrice in costruzione. Due nani chiedono loro un passaggio, ma vengono richiamati dall'ingegner Aynjulls Isembeard. Isembeard spiega che sei dei suoi lavoratori sono spariti misteriosamente e chiede aiuto, offrendo una ricompensa. Gli avventurieri accettano e decidono di dormire nel luogo delle sparizioni.

23 SIGMARAIO. Johann e Werner vengono attaccati da un ghou. Gli avventurieri scoprono un laboratorio segreto, protetto da cinque zombi con altrettante chiavi al collo. Trovano un libro di magia, un quaderno di appunti e una mappa. Scoprono un altro passaggio, ma manca una chiave per aprirlo. Arrivano dei fanti di marina che li invitano ad andarsene. Isembeard consegna loro un progetto. A una chiusa, Reinhald Narg e Dieter Glaser si uniscono al gruppo. Sentono che l'Imperatore sta per morire e che gli Elettori non accetterebbero la successione del Principe Wolfgang.

24 SIGMARAIO. Gli avventurieri evitano uno speronamento con una nave stipata di nobili in festa e vengono invitati a lasciar perdere dalla guardia fluviale. Al tramonto, scoppia una tempesta e vedono un gruppo di mutanti sulla riva. Sono costretti a sostare alla locanda “L’incappucciato”, che scoprono essere occupata da una banda di caotici, seguaci di Tzeentch. Annientano la banda e un Orrore rosa.

26 SIGMARAIO. Gli avventurieri sentono che poco più a sud di Kempebad vengono regolarmente pescati cadaveri di mutanti. Il timone della barca si spezza e si rende necessaria una sosta. Alla locanda “Luce tra gli arbusti”, incontrano Klaus Jager, un cacciatore che sta per partecipare ad una spedizione organizzata dal Graf Wilhelm von Bildhofen e mirata a catturare uno zoat.

28 SIGMARAIO. Gli avventurieri giungono a Kemperbad, vendono filo elfico al mercante Franz Gesthaus e trovano un’offerta di lavoro molto interessante. Harbull conosce il Dottor Maximillian Schnippmesser che lo accoglie come apprendista. Reinhald e Dieter lasciano il gruppo. L’inventore Wolfgang Kugelschreiber chiede agli avventurieri di proteggerlo da alcuni taglieggiatori. Olaf scopre che Gesthaus è un chierico di Ranald e viene minacciato da uno sconosciuto. Durante la notte, un uomo si introduce in casa di Kugelschreiber e viene ucciso da un fulmine mentre cerca di fuggire; sul suo petto è tatuato il blasone di Kemperbad.

29 SIGMARAIO. Gli avventurieri scoprono che i taglieggiatori sono membri della Ronda cittadina e sono costretti a lasciare la città in fretta e furia, alcuni con i deltaplananti dell’inventore. Kugelschreiber scappa con il suo assistente Ciccio Scarsonaso su una strana nave sottomarina.

30 SIGMARAIO. Gli avventurieri si riuniscono sul battello e proseguono il viaggio verso Grissenwald. Giungono a Brandenburg, dove sentono che i seguaci di Sigmar nel Middenland si stanno ribellando alle persecuzioni dei Cavalieri Pantera. Acquistano vino Grimmig e lasciano Brandenburg. Incontrano degli zingari che li avvertono della presenza di un mostro nel fiume.

31 SIGMARAIO. Gli avventurieri incontrano un pilota che li guida attraverso alcuni scogli e suggerisce a Johann di procedere lungo la riva orientale del Reik. Vicino a Castello Wittgenstein, luogo di sinistra fama, incrociano un mercantile che ha pescato il cadavere di un mutante. Sentono che la famiglia Wittgenstein è protetta da un antico editto imperiale.

32 SIGMARAIO. Gli avventurieri sostano alla locanda “Il quinto asso”. A una chiusa, s’imbattono in un gruppo di fuorilegge.

1 ESTATEMBRE. Gli avventurieri giungono a Grissenwald e scoprono che ai Picchi Neri, ultimo recapito di Etelka Herzen, si trovano una torre e una miniera venduta tre anni prima dai nani della città a una nobildonna di Nuln. Di recente, i nani sono stati accusati di aver saccheggiato alcune fattorie e la donna è partita in compagnia di un forestiero. Gli avventurieri si recano alle fattorie per investigare.

2 ESTATEMBRE. Parecchi indizi fanno pensare che i nani siano vittime di un complotto, ma le autorità non intervengono. Gli avventurieri convincono alcuni contadini ad ospitarli in attesa di un nuovo attacco. Wolfgang si spinge fino alla torre dei Picchi Neri e viene catturato dalla tribù di goblin cavalcalupi che vi dimora. Dieter Glaser si riunisce al gruppo.

3 ESTATEMBRE. Gli avventurieri respingono un assalto di goblin alla fattoria. Wolfgang Weltschmerz viene assassinato. Malmir, Dieter e Olaf si recano alla torre, mentre gli altri cercano invano di ottenere l’aiuto delle guardie di Grissenwald. Dieter uccide Malmir Giluviel. Krom Sellaorsi si unisce al gruppo.

FOGLI D’AIUTO RILEVANTI PER “MORTE SUL REIK”:

- Ø Lettera indirizzata ad Adolphus Kuftsos (*Foglio d’aiuto n.7 EDP*)
- Ø Lettera indirizzata a Johannes Teugen da Etelka Herzen (*Foglio d’aiuto n.5 OSB*)
- Ø Lettera indirizzata a Loorbear e Kuhn (*Foglio d’aiuto n.1 MSR*)
- Ø Mappa dell’Impero con tracciato un triangolo (*Foglio d’aiuto n.6 MSR*)
- Ø Lettera indirizzata ad Etelka Herzen (*Foglio d’aiuto n.10 MSR*)