

L'Altra Parte

Torneo di Pro Evolution Soccer 4

REGOLAMENTO

Tempi e luoghi di svolgimento del torneo.

L'iscrizione al torneo può venire effettuata contattando uno degli organizzatori entro la data di scadenza, che è la data di inizio torneo, fissata per il 28 Febbraio 2005. I contatti con gli organizzatori vengono fissati telefonicamente, cui segue un incontro in luogo e ora da stabilirsi (comunque in Bergamo centro), nel quale vengono raccolti i dati dei partecipanti e versata la quota d'iscrizione al torneo.

Il torneo avrà luogo presso il Neo Bar di Bergamo.

Condizioni di partecipazione.

Al torneo possono partecipare tutti i maggiorenni ed i minorenni che abbiano compiuto il 16° anno di età, previo il pagamento della quota di iscrizione quantizzata in € 10,00. Per i minorenni è necessaria la firma di un genitore sul documento d'iscrizione. Iscrivendosi i partecipanti accettano il presente regolamento nella sua interezza.

Gli iscritti hanno diritto a selezionare i 22 giocatori che costituiranno la propria squadra (o a ricevere in uso una delle squadre preformate) ed a partecipare al primo girone del torneo.

Condizione ovviamente necessaria è la conoscenza del gioco Pro Evolution Soccer 4 per Playstation 2.

È obbligatorio che i partecipanti si presentino muniti del proprio controller.

Formazione della squadra.

Ogni iscritto al torneo sceglierà la propria squadra tra quelle di club presenti nel gioco ad inizio master league (senza salvataggio su memory card).

La squadra scelta rimane la stessa per tutta la durata del torneo.

Struttura del torneo.

La formula del torneo prevede due fasi a gironi eliminatori, con la conseguente fase ad eliminazione diretta andata/ritorno (dai quarti alle semifinali). Il numero dei gironi è fissato a 4, per cui al torneo possono accedere 16 partecipanti.

Nella fase a gironi, in entrambi i casi passano al turno successivo le due squadre con più punti. In caso di parità si procederà alla determinazione dei vincitori per differenza reti.

Nelle fasi ad eliminazione diretta, in caso di parità si procederà giocando i tempi supplementari e gli eventuali rigori.

Modalità tecniche di realizzazione del torneo e settaggi di gioco.

Ogni partita avrà queste modalità di esecuzione:

Ogni partita dura 10 minuti, più eventuali 5 minuti di supplementari.

Prima dell'inizio della partita, un tempo tecnico per sistemare la squadra di 2' (due minuti).

Tra il primo ed il secondo tempo, ogni giocatore ha a disposizione 1' (un minuto) di tempo per eventuali sistemazioni della squadra.

Durata Partita: 10 Minuti

Difficoltà: *****

Fatica Accumulata: Si

Telecronaca: No

Radar: Si, Su

Selezione Divisa: Si

Effetti Stadio: Si

Telecamera: Lungo

Postazione a sorteggio (eventuale accordo)

Condizioni meteo: Casuali

Infortunio: Si

Sostituzioni: 3 per giocatore

Stagione: Estate

Stadio: Casuale

Ora: Notte

Tempo: Casuale

Modalità controller opzionale

Pause durante il gioco.

Ad ogni giocatore è consentito effettuare 2 pause a partita della durata di 30" (trenta secondi) l'una, previo consenso del giudice di gioco che supervisiona ad ogni partita.

Chi effettuasse una pausa non autorizzata riceve un richiamo verbale. Ad un secondo richiamo si perde automaticamente la partita con risultato di 3-0.

Anche le sostituzioni non dovranno superare i 30 secondi l'una.

È consentito interrompere il gioco (previa richiesta e concessione del commissario) in occasione dei tiri piazzati per il cambio del tiratore; tale richiesta non sarà considerata interruzione.

Ritardi.

Il torneo non prevede alcun tipo di rinvio o di annullamento gare.

Gli orari delle partite verranno comunicati anticipatamente a tutti i giocatori via e-mail o telefonicamente.

È concesso arrivare alle partite con un ritardo massimo di 15 minuti previo avviso agli organizzatori prima dell'inizio della partita. In caso di assenza ingiustificata, oppure giustificata superiore ai 15 minuti, il giocatore assente perde l'incontro a tavolino con un punteggio di 3-0

In caso di partecipanti entrambi assenti, l'organizzazione deciderà per il risultato di 0-0, assegnando un punto a ciascuna squadra, per quanto riguarda i gironi eliminatori. Nel caso degli scontri ad eliminazione diretta, le squadre saranno radiate entrambe dal torneo, senza alcun ripescaggio.

Premi.

Il torneo prevede i seguenti premi:

- per il vincitore un premio di € 100,00 (euro centodieci/00)
- per il secondo classificato un premio di € 30,00 (euro cinquanta/00)
- per il terzo classificato un gadget dell'evento

Esclusione dal torneo e sconfitte automatiche.

- Ogni dichiarazione mendace riguardo all'età dei partecipanti (nel caso di minorenni di età inferiore ai 16 anni) comporterà la radiazione e quindi la non partecipazione al torneo, e la vittoria a tavolino della squadra avversaria per 2-0.
- Il presentarsi alla convocazione per giocare con un ritardo superiore ai 15 minuti, o senza preavvisare di un possibile ritardo, comporta l'immediata sconfitta a tavolino per 3-0.
- Mandare per 2 volte il gioco in pausa senza l'autorizzazione del giudice di gioco comporta la perdita istantanea della partita per 3-0.
- Qualsiasi comportamento fisicamente o verbalmente violento, o che rappresenti una qualsiasi forma di discriminazione sessuale, razziale, politica o religiosa verso gli altri giocatori, gli organizzatori, o il personale presente nei locali dove si svolgerà il torneo, comporta l'immediata sconfitta per 3-0, l'eliminazione dal torneo e l'allontanamento dai locali.

Altre condizioni e precisazioni.

In casi eccezionali (black-out, arresto momentaneo della PSX2 ecc..), se la partita non ha ancora decretato un vincitore, il torneo riprenderà con la ripetizione, dal 1° minuto, della partita rimasta sospesa.

L'organizzazione, si riserva il diritto, a torneo in corso, di ampliare e/o modificare il presente Regolamento, dando ovviamente le dovute motivazioni a tutti i partecipanti, che saranno messi al corrente delle eventuali modifiche, prima che le stesse diventino operative.

I partecipanti, letto il presente Regolamento, lo accettano in ogni Sua forma e lo approvano senza alcuna riserva.

* è possibile che per motivi tecnici l'inizio del torneo venga posticipata di qualche giorno. Tutti gli iscritti verranno avvertiti tempestivamente di eventuali cambi.

Contatti.

Claudio: Tel. 328/0764041

e-mail: claudio.moscheni@inwind.it

Donato: Tel. 349/1445586

Matteo: Tel. 349/0089432

e-mail: matteur@tin.it