

# Nani

Lord - Armatura di Gromril; Scudo; Runa Maggiore della Rapidità; Runa della Furia; Runa della Potenza; Runa della Pietra; Runa Maggiore dell'Astio 275

Forgiarune - Grande Arma; Armatura di Gromril; Runa Spezzaincantesimi (x3) 157

Thane - Armatura di Gromril; Scudo; Runa della Furia; Runa della Potenza 115

10 Archibugieri - Armatura Leggera; Scudo; Veterano 185

10 Balestrieri - Armatura Leggera; Scudo 130

23 Guerrieri - Armatura Pesante; Scudo; Veterano 241

Balista - Runa della Penetrazione 70

18 Spaccaferro - Armatura di Gromril; Scudo; Alfiere; Musico; Barbadiferro; Runa del Coraggio; Unità Immune alla Psicologia 327

## **ALTERNATIVA 1:**

15 Balestrieri - Armatura Leggera; Scudo; Veterano 228

Girocottero 140

Tagliagoblin di Malakai Makaiisson 130

Dadi Potere: 2 - Dadi Dispersione: 5

Modelli dell'Esercito: 95

MP2: 0

## **ALTERNATIVA 2:**

Thane - Armatura di Gromril; Stendardiere da Battaglia; Runa Maggiore di Stromni Barbarossa 188

Balista - Runa Ardente 50

18 Minatori - Grande Arma; Armatura Pesante; Alfiere; Musico; Avanzata sotterranea; Cercatore 258

Dadi Potere: 2 - Dadi Dispersione: 5

Modelli dell'Esercito: 90

MP2: -1

# Orchi e Goblin

Capoguerra Orco Nero - Armatura durissima; Il cappello del più meglio; Spada della Potenza 215

Sciamano Orco - Livello di Magia 2; Pergamena di Dispersione; Kollanina di ciofeke 150

Sciamano Goblin delle Tenebre - 1 Fungo; Livello di Magia 2; 2 Pergamena di Dispersione 145

20 Goblin delle Tenebre - Rete (x3); Scudo; 2 Fanatici 96

5 Goblin Cavalcalupi - Scudo; Musicista 66

2 Carro dei Goblin 126

8 Cavalcatinghiali Selvaggi - Alfiere; Capo Orco Selvaggio 175

15 Orchi Neri - Alfiere; Musicista; Capo Orco Nero 225

2 Gettalance 70

1 Catapulta dei Goblin Folli Fiondati 80

## **ALTERNATIVA 1:**

23 Ragatzi Orchi - Armatura Leggera; Musicista; Capo Orco 138

22 Musi Duri - Alfiere; Musicista 169

20 Orchi Selvaggi - Capo Orco Selvaggio 139

1 Gigante 205

Dadi Potere: 6 - Dadi Dispersione: 4

Modelli dell'Esercito: 136

MP2: -2

## **ALTERNATIVA 2:**

24 Goblin - Musicista 52

24 Ragatzi Orchi - Armatura Leggera; Musicista; Capo Orco 143

24 Musi Duri - Alfiere; Musicista 183

24 Orchi Selvaggi - Capo Orco Selvaggio 163

Carro a Pompa degli Sgorbi 40

10 Arcieri Orchi 70

Dadi Potere: 6 - Dadi Dispersione: 4

Modelli dell'Esercito: 176

MP2: -2

# Conti Vampiro

Conte Vampiro Strigoi - Livello di Magia 1; Forma di Pipistrello; Evoca Ghoul 275

Vampiro Thrall Strigoi - Evoca Ghoul 105

Negromante - Livello di Magia 2; 2 Pergamena di Dispersione 150

Negromante - Livello di Magia 1; 2 Pergamena di Dispersione 115

20 Guerrieri Scheletri - Picca; Scudo; Alfiere; Musico; Capitano 245

30 Zombie 180

7 Ghoul - Campione 66

7 Ghoul 56

6 Lupi Zombi 60

6 Lupi Zombi 60

4 Orda di Fantasmi 260

1 Nugolo di Pipistrelli 60

3 Pipistrelli Vampiro 60

8 Cavalieri Neri - Alfiere Cavaliere Infernale 216

1 Banshee 90

Dadi Potere: 6 - Dadi Dispersione: 5

Modelli dell'Esercito: 97

MP2: -3

**NESSUNA LISTA ALTERNATIVA**

# Elfi silvani

Nobile - Armatura Leggera; Grande Arma; Salva Fatale; Corno di G. 129

Spettro dei Rami - 1° Livello; Coacervo; Infestazione 165

Cantamagie - 1° Livello; 2 Pergamene 140

12 Guardia delle Radure 144

5 Cavalieri delle Radure 120

13 Driadi + Ninfa 168

20 Guardia Eterna - Gruppo di Comando; Stendardo da Guerra 295

8 Selvaggi - Gruppo di Comando 244

## **ALTERNATIVA 1:**

Nobile Selvaggio - Destriero; Armatura Leggera; Lancia; Scudo; Lama del Crepuscolo 152

13 Guardia delle Radure 156

Uomo Albero 285

Dadi Potere: 4.5 - Dadi Dispersione: 5

Modelli dell'Esercito:

MP2: -2

## **ALTERNATIVA 2:**

Cantamagie - 2° Livello; 2 Pergamene 175

11 Guardia delle Radure 132

8 Danzatori - Cantore; Musicista 165

3 Cavalcafalchi 120

Dadi Potere: 6 - Dadi Dispersione: 6

Modelli dell'Esercito:

MP2: -3

# Uomini Lucertola (Sacre schiere di Quetzl)

Sauro Anziano - Armatura Leggera; Quetzl; Tlazcotl; Tepok; Spada del Calabrone; Aura di Quetzl; Scudo Menomante 288

Sauro Veterano Sfregiato - Armatura Leggera; Scudo; Quetzl; Sotek; Grande Arma; Collana di Glifi; Portafortuna del Guerriero 178

Sacerdote Scinco - Quetzl; Pergamena di Dispersione 95

19 Saurus Warriors - Gruppo di Comando; Quetzl; Tlazcotl 308

4 Sciami della Giungla 240

3 Kroxigor 174

3 Terradonti 105

3 Salamandre 195

## **ALTERNATIVA 1:**

Sacerdote Scinco - Quetzl; Effigie di Sangue del Disprezzo 100

10 Scinchi Schermagliatori - Quetzl; Giavellotto e Scudo; Campione 71

11 Scinchi Schermagliatori - Quetzl; Cerbottana 70

5 Saurus su Naggaronte 175

Dadi Potere: 4 - Dadi Dispersione: 5

Modelli dell'Esercito: 71

MP2: -2

## **ALTERNATIVA 2:**

16 Scinchi Schermagliatori - Quetzl; Giavellotto e Scudo; Campione 106

16 Scinchi Schermagliatori - Quetzl; Cerbottana 101

6 Saurus su Naggaronte 210

Dadi Potere: 3 - Dadi Dispersione: 4

Modelli dell'Esercito: 82

MP2: -1

# Impero

Conte Elettore - Cavallo; Bardatura; Grande Armatura Imperiale; Scudo; Grande Arma; Elmo dello Sventra Skaven; Sacra Reliquia; Lo Specchio di Van Horstman 209

Capitano - Cavallo; Bardatura; Grande Armatura Imperiale; Scudo; Spada della rettitudine 119

Mago - Livello di Magia 2; 2 Pergamena di Dispersione 145

Mago - Livello di Magia 2; 2 Pergamena di Dispersione 145

18 Archibugieri 144

20 Spadaccini - Gruppo di Comando; Armatura Leggera; Scudo; Stendardo del Grifone; 10 Balestrieri 295

16 Guardie di Palazzo - Gruppo di Comando 234

8 Templari del Lupo Bianco della Cerchia Interna - Alfiere; Stendardo dell'Acciaio 265

Cannone Imperiale 100

Tuono d'Inferno 125

## **ALTERNATIVA 1:**

20 Picchieri - Gruppo di Comando; Armatura Leggera; Scudo; Picca; 10 Milizia 26?

Dadi Potere: 6 - Dadi Dispersione: 4

Modelli dell'Esercito: 115

MP2: -2

## **ALTERNATIVA 2:**

8 Templari - Alfiere; Primo Cavaliere; Stendardo del Valore: Immune al Panico 279

Dadi Potere: 6 - Dadi Dispersione: 4

Modelli dell'Esercito: 90

MP2: -2